1:

{

Classloader отправляет данные о программе в Metaspace (system classes...)

В стеке создается фрейм main()

В фрейме main() создается объект int I, в стек записывается ссылка на обьект и его значение

}

2:

{

В фрейме main() создается объект Object o(Object@816), в стек записывается ссылка на объект, данные о полях объекта записываются в хипе

}

3:

{

В фрейме main() создается объект Integer ii(Integer@819), в стек записывается ссылка на объект, данные о полях объекта записываются в хипе

}

4:

{

При вызове метода printAll() в стеке создается фрейм printAll(), куда передаются данные об объектах Object o, int I, Integer ii(ссылки из стека и поля из хипа)

}

5:

{

В фрейме printAll() создается объект Integer uselessVar(Integer@820), в стек записывается ссылка на объект, данные о полях объекта записываются в хипе

}

6:

{

При вызове метода System.out.println() создается новый фрейм System.out.println(), куда передается строка из преобразованных в String объектов Object o, int I, Integer ii. Далее эта строка выводится в консоль

Сборщик мусора удаляет фрейм System.out.println(), из хипа данные о полях объектов, на которые ссылались объекты этого фрейма

}

7:

{

При выходе из метода printAll() сборщик мусора удаляет из стека фрейм printAll(), из хипа данные о полях объектов, на которые ссылались объекты этого фрейма

При вызове метода System.out.println() создается новый фрейм System.out.println(), куда передается строка(“finished”). Далее эта строка выводится в консоль

Сборщик мусора удаляет из стека фрейм System.out.println(), из хипа данные о полях объектов, на которые ссылались объекты этого фрейма

Сборщик мусора удаляет из стека фрейм main(), из хипа данные о полях объектов, на которые ссылались объекты этого фрейма

Программа завершает работу

}